

# QUADRO DE PONTUACAO

score 1



Motion

Control

Looks

Sensing

Sound

Operators

Pen

Variables

Make a variable

PREPARA-TE

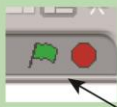
Vai para **Variaveis**  
Clica em **Make a variable**  
Digita "score" como nome da variavel e depois clica OK

```
when clicked
set score to 0
forever
  turn pick random -30 to 30 degrees
  move 5 steps
  if touching small fish
    change score by 1
    play sound chomp until done
    move -100 steps
```

TENTA ESTE CODIGO

Usa o menu pull-down para seleccionar a sprite que procuras

Adiciona 1 (um ponto) à variável "score"



Clica na bandeira verde para iniciar

FAZ!

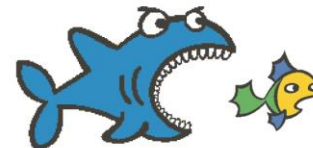
# QUADRO DE PONTUACAO

Adiciona um quadro de pontuação ao teu jogo

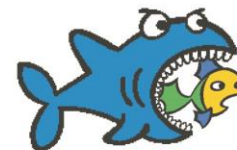
score 0



score 0



score 1



Adaptação: Paula Freire